

PROCEDURA PER LA FRUIZIONE DEI CAMPI DA BOCCE

Orario di apertura:

- da lunedì a sabato dalle 9.00 alle 11.30 e dalle 14.00 alle 17.00
- Domenica dalle 9.00 alle 11.30

Massima capienza giocatori: **12 persone** (2 persone a campo o 4 persone in campi alternati) sarà possibile anche la presenza di un addetto con funzione di arbitro che si posizionerà dalla parte opposta dei giocatori. In tutto le persone presenti nei campi non potranno essere più di 16.

Massima capienza spettatori: **50**

Gli eventuali spettatori dovranno **indossare la mascherina** e stare all'esterno del campo **a una distanza superiore a 2 metri da altre persone**

Per fare ingresso ai campi da bocce occorrerà **indossare la mascherina** per attraversare la sala vendita del bar ed entrare in boccioteca mediante **una porta a doppia anta**. Il percorso, è indicato con apposita cartellonistica ed è a senso unico.

Una volta raggiunto il punto di accoglienza sito all'ingresso della Boccioteca, il giocatore sarà accolto dal personale dell'associazione sportiva Boccioteca Parmeggiani per le operazioni di accoglienza e di sicurezza anticovid-19.

Pertanto:

- Sarà chiesto al giocatore **la sanificazione delle mani**;
- I giocatori dovranno firmare l'autocertificazione o firmare dopo il primo ingresso su apposito registro giornaliero.
- Il giocatore attenderà che il campo venga lasciato **completamente libero prima di potervi accedere**;
- Si chiederà all'associazione sportiva Boccioteca Parmeggiani e ai giocatori di seguire **le norme suggerite dalla FIB** che saranno affisse all'ingresso di ogni campo.

Gli spogliatoi rimarranno chiusi, ma sarà concesso l'uso del lavandino, una persona alla volta. Saranno disponibili i bagni, uno femminile e uno maschile/handicap.

La Boccioteca verrà sanificata una volta al giorno dal personale del Centro Sportivo, mentre i volontari dell'associazione Boccioteca Parmeggiani sanificheranno, bagni, corrimano, maniglie e comunque le zone più di contatto all'occorrenza e comunque all'inizio e alla fine di ogni turno.